

Plantilla \LaTeX para la presentación de un resumen

Alfredo Suarez Ortiz¹, Maricela Díaz Juvera², Francisco Valenzuela Medina³

¹ Departamento de Ingeniería Eléctrica, Instituto Tecnológico de Occidente

² Centro de Investigación Educativa, Universidad Sudamericana

³ Departamento de Pedagogía y Educación Popular, Colegio de la Frontera Norte
asortiz@email.edu

Nivel Educativo: Medio superior

1 Introducción

Este documento pretende ser una plantilla para la presentación de resúmenes en \LaTeX . Se supone que el preambulo de este código contiene los paquetes más usuales para la edición de textos matemáticos, figuras y gráficas; pero si algún autor requiere de un paquete adicional puede incluirlo.

2 Aspectos básicos

Segun Wikipedia, [3], \LaTeX (escrito LaTeX en texto plano) es un sistema de composición de textos, orientado a la creación de documentos escritos que presenten una alta calidad tipográfica. Por sus características y posibilidades, es usado de forma especialmente intensa en la generación de artículos y libros científicos que incluyen, entre otros elementos, expresiones matemáticas.

\LaTeX está formado por un gran conjunto de macros de \TeX , escrito por Leslie Lamport en 1984 [2], con la intención de facilitar el uso del lenguaje de composición tipográfica, \TeX , creado por Donald Knuth [1]. Es muy utilizado para la composición de artículos académicos, tesis y libros técnicos, dado que la calidad tipográfica de los documentos realizados con \LaTeX es comparable a la de una editorial científica de primera línea.

3 Edición y compilación

TeXnicCenter es un editor software libre de \LaTeX para Windows, el cual integra en sí mismo las herramientas necesarias para la composición de texto científico, desde una ventana de compilación integrada hasta una completa ayuda y manual de \LaTeX , así como un entorno personalizable para los usuarios avanzados.

Para editar simbología matemática en la línea del texto, por ejemplo como en $a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \alpha$, se usa el ambiente `\(\cdots \)`; para desplegar simbología en un renglón separado, por ejemplo como en

$$\frac{d}{dt} \int_{f(t)}^{g(t)} \phi(r) dr = [\phi(g(t)) - \phi(f(t))] \left(\frac{dg}{dt}(t) - \frac{df}{dt}(t) \right)$$

el ambiente es `\[\cdots \]`.

3.1 Gráficas y figuras

Las gráficas puede editarse dentro del mismo código, por ejemplo como en la Figura 1, o pueden

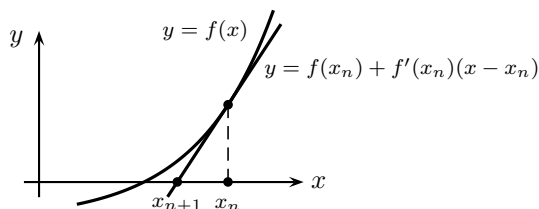


Figura 1: El método de Newton-Raphson

incluirse desde un archivo en formato `eps`, como en la figura 2, tomada de [4].

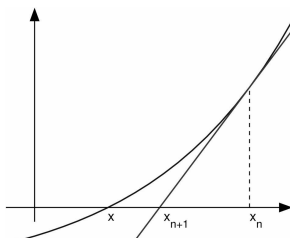


Figura 2: El método de Newton-Raphson

Referencias bibliográficas

- [1] Knuth, D. E. *The TeXbook* (1984), Massachusetts, Addison-Wesley.
- [2] Lamport, L. *LaTeX: A document preparation system* (1994), Addison-Wesley.
- [3] <http://es.wikipedia.org/wiki/LaTeX>
- [4] http://es.wikipedia.org/wiki/Metodo_de_Newton